

令和2年度 ⑨東京都高等学校バドミントン冬季（東・西）ブロック大会（団体）  
実施要項

1. 主催 東京都高等学校体育連盟バドミントン専門部
2. 期 日 令和3年1月17日（日）、24日（日）  
★感染症予防対策、会場の都合等で日程変更があり得るので、  
ホームページをこまめに御確認ください。（特に前日は御覧ください）
3. 会 場 会場・タイムテーブルは、高体連バドミントン専門部のホームページで確認すること
4. 種 目 学校対抗戦（団体戦：東西に分かれて行う。）
5. 参加資格 令和2年度 大会実施要項共通競技規定参照
6. 競技方法 (1)学校対抗の団体戦。  
I部：新人戦各ブロック各組ベスト8位以上（決勝大会からの学校を含む）  
II部：I部以外の学校に分けて試合を行う。  
(2)I部II部ともに、16校程度を1組として、組別トーナメント戦を実施する。  
（各組の1位における対戦はない）  
(3)2複1単で行い、試合順は複1・単・複2で実施する。（単は複を兼ねられない。）  
(4)1対抗試合2ポイント先取とする。  
(5)試合進行上得点を特別ルールに変更する場合がある。
7. 会場への入場制限と受付について  
(1)参加申し込み人数は10名(※)までであるが、会場に入場できるのは登録選手のうちの7名と引率者（監督）1名のみといたします。応援生徒、保護者の方の入場は御遠慮いただきます。御協力をお願いいたします。  
(※)選手変更がある場合は初日受付時に大会申込書に朱筆で訂正すること。  
選手の追加はできない。  
(2)受付は学校単位(選手・引率者(監督)がそろった状態)でおこなってください。  
その際、参加申込書(コピー可)に、当日会場に入場する7名に「○印」をしてください。  
(3)大会当日、引率者(監督)が急遽引率できなくなった場合は、HP内の『お問い合わせ』から連絡を入れてください。なお、この場合、委任状の提出が無くても、大会参加については可能といたします。
8. 参加料 団体1チーム 7000円  
※注意 コンビニ決済（支払い）は申込締切日までに完了してください。  
決済有効期限の最終日までではありませんのでご注意ください。
9. 申込期間 令和2年11月30日（月）～12月11日（金） 期間厳守

10. 表彰 各組1位には賞状とトロフィー、2位3位には賞状を授与

11. 組合せ 東京都高等学校体育連盟バドミントン専門部の責任において行う。

12. 使用シャトル ヨネックス（ニューオフィシャル） メトロ（プロフェザーGX）  
ゴーセン（フェザー30 シルバー） ミズノ（skycrossG-1）  
VICTOR（マスターエース）

13. 応援についての注意事項

インターバル時において、チーム単位で歌などの一斉応援を断続的に行うことは禁止する。

14. その他

《感染症拡大予防について大会参加校に遵守していただくこと》

大会参加校は、参加選手への指導を徹底してください。

- ① 大会参加に当たっては、当面の間、生徒・保護者から同意書を得る
- ② 当日の参加者の氏名・連絡先・体調を記録し、大会後の感染発生時に備えて一ヶ月程度保管する
- ③ 参加者が以下の事項に該当する場合は、参加校の責任において当該生徒の参加を見合わせる
  - ア 体調がよくない場合  
(例:平熱を超える発熱・咳・咽頭痛・強いだるさ・息苦しさ・味覚嗅覚の異常などの症状がある場合)
  - イ 同居家族や身近な知人に感染が疑われる方がいる場合
  - ウ 濃厚接触者である場合
  - エ 過去14日以内に政府から入国制限、入国後の観察期間を必要とされている国、地域等への渡航又は当該在住者との濃厚接触がある場合
- ④ マスクは参加者が持参し、使用後は全てのゴミとともにビニール袋に入れて持ち帰る  
(参加受付時や着替え時等のスポーツを行っていない際や会話をする際にはマスクを着用する)
- ⑤ 消毒用アルコールは参加校が用意し、こまめな手洗い、アルコール等による手指消毒や使用用具の消毒を実施すること 手拭き用のタオル等は各自持参させる
- ⑥ 他の参加者や役員等との距離（できるだけ2m以上）を確保する
- ⑦ 大会中に大きな声で会話、応援等をしない
- ⑧ 競技前後のミーティング等においても、三つの密を避ける
- ⑨ 感染防止のために主催者が決めた措置を遵守し、主催者の指示に従う
- ⑩ 参加者が大会終了後2週間以内に新型コロナウイルス感染症を発症した場合は、主催者に対して速やかに報告する
- ⑪ 当面の間、無観客で開催するため当日の入場に制限があることを保護者等に周知・徹底する
- ⑫ 会場への移動等は参加校が責任をもって集団感染のリスク（3密の条件）を避ける